

El adulto lee al niño/a:

Guiones

El cohete apurete

En un cráter de la Luna vivía Zete, un cohete que era muy apurete. Todos sus amigos cohetes se daban el tiempo para jugar con sus juguetes, tocar el clarinete y, al final del día, comer un gran banquete. Todos menos Zete, que era muy apurete.

Un día, Zete quiso demostrar que él podía ser menos apurete. Entonces, fue al mercado de meteoritos a comprar un cósmico filete para invitar a sus amigos a disfrutar de un gran banquete. Pero al ir a la caja a pagar, vio que no tenía billetes en ningún lugar y, por salir tan apurete, tuvo que volver a casa sin ningún paquete.



Zete volvió al mercado al día siguiente y preparó el filete con un fuego muy ardiente, para que así se cocinara rápidamente. Pero, por apurete, se le quemó todo su crujiente filete y llegada la hora del banquete, Zete no tuvo más remedio que probar cómo estaba el sabor de su achicharrado filete.



Tan duro y rostizado estaba que, al darle el primer mordisco, saltó su diente de un brinco. Los amigos cosmonaves se rieron de Zete y no quisieron comer su duro y quemado filete.

“¿Qué puedo ofrecerles a mis amigos?” pensó Zete.

Entonces, buscó algo en su cocina y, tranquilamente, repartió a sus invitados dulces tortas de centellas, fríos helados de estrellas y crujientes galletas de lunas bellas. Por suerte, todos disfrutaron del postre improvisado por Zete, ¡estaba sorprendente!



Desde ese día, Zete dejó de ser tan pero tan apurete y disfrutó jugando con sus amigos y sus juguetes, tocando el clarinete y, por supuesto, preparando deliciosos banquetes.

Preguntas

¿Cómo era Zete?

¿Qué le pasó al filete?

Actividad Interactiva

Dibújate en la ventana del cohete Zete.



¿Qué podemos encontrar en el espacio?
¿A qué planeta te gustaría viajar?



1. Zete fue al supermercado y compró un yogur. Representa el **guion de comer un yogur** haciendo las siguientes 3 acciones:

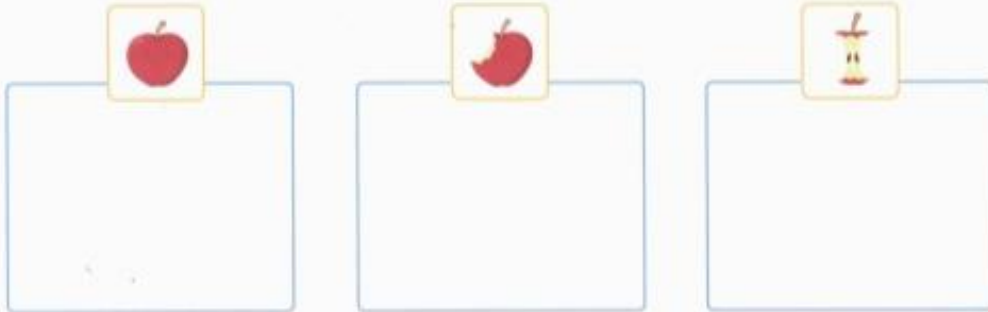
Primero, abro el yogur; **después**, me lo como y, **al final**, boto el envase en el basurero.



- Pinta el icono si representaste el guion.



2. Ordena el **guion de comer un yogur** pegando los stickers de la página 115 en los recuadros, según qué ocurre primero, después y al final. Luego, relátalo.



3. Observa el **guion de comer pan con mantequilla** y pega las manzanas de la página 115 en los recuadros, según qué ocurre primero, después y al final. Luego, relátalo.





4. En el **guion de ir al supermercado** falta la última acción, descúbrela. Pega el sticker de la página 115 que falta en la lámina oculta.

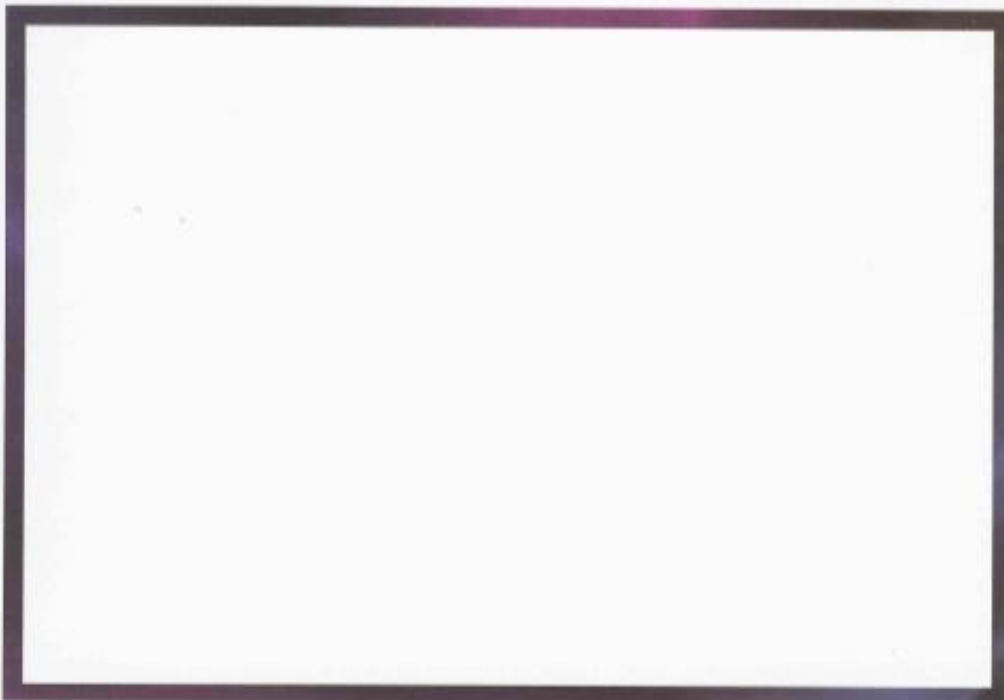


- Ahora, junto con un adulto, relata el **guion de ir al supermercado**.

Primero, Catón toma un carro; **después**, busca la mercadería y, **al final**, paga en la caja.



5. Descubre quién viaja en el cohete Zete. Para ello, recorta el rompecabezas de la página 109 y pégalo en el recuadro.



SEMANA 27 ABRIL-01 MAYO
PROGRAMA DE INTEGRACIÓN ESCOLAR
KINDER

RECORTABLES (el adulto recorta y entrega al niño los que corresponden a cada actividad)

Actividad 2



Actividad 3



Actividad 4



Actividad 5

